



**Venerdì 16 ottobre 2009 Ludica apre le porte alle scuole con il progetto
«Il Laboragioco».**

*Multiculturalità ed Ecologia i temi principali dei laboratori ludico-didattici rivolti alle scuole primarie,
algebra ed informatica per le scuole secondarie.*

Cormano 05 Ottobre 2009.

Nella giornata di Venerdì 16 ottobre Ludica, **il Festival Italiano del Gioco**, ospiterà «**Il Laboragioco**» il progetto rivolto alle **scuole di Milano e Provincia**, una proposta divertente e stimolante per alunni e insegnanti che consiste principalmente nell'organizzazione di laboratori ludico-didattici a tema.

Tutte le scuole che ne avranno fatto richiesta, potranno partecipare gratuitamente ai laboratori «**Giochi nel mondo**», «**Happy Mais**» e «**Impara giocando**».

Protagonisti dei primi due laboratori, sono le scuole primarie che, in modo giocoso e divertente, si avvicineranno ai concetti di Multiculturalità ed Ecologia.

Grazie ai laboratori «**Giochi nel mondo**» bambini ed insegnanti potranno compiere un «giro del mondo» attraverso i giochi che si praticano in diversi Paesi. In un'ottica multiculturalale, e in vista di società sempre più meticce e multietniche, l'obiettivo è favorire nei bambini un approccio vivace e curioso verso i loro coetanei originari di Paesi più o meno lontani e, più in generale, verso le altre culture e tradizioni.

Durante il laboratorio verranno presentati alcuni giochi tradizionali provenienti da diversi Paesi del mondo. Seguirà un vero e proprio momento ludico in cui i partecipanti metteranno in pratica tali giochi. Durante la spiegazione delle regole si illustreranno le origini del gioco e i collegamenti con la tradizione che lo ha prodotto. Emergeranno le similitudini e le diversità con «i giochi di casa nostra» e tutto si svolgerà in un clima di massimo divertimento. I laboratori «Giochi nel mondo» sono tratti dal libro omonimo edito da **De Agostini**, a cura di **Laura Pollastri e Alessandro Massasso**, ideatori, organizzatori e coordinatori dei laboratori.

Con i laboratori «**Happy Mais**», organizzati da Ecotoys, nota azienda di giochi ecologici, i bambini potranno dar sfogo al proprio estro e alla propria voglia di creatività. Le creazioni di mais che riusciranno a realizzare diventeranno parte di un coloratissimo mosaico che sarà esposto per tutta la durata della manifestazione.

Anche le scuole secondarie saranno coinvolte nel progetto «Il Laboragioco» con i laboratori «**Impara Giocando**» curati da **Carte Binarie**. Protagonisti dei laboratori ludico-didattici sono le Carte Binarie, che, trasportando le basi dell'informatica sulle carte da gioco, stimolano l'apprendimento in un modo e in un ambito giocoso.

Sfida, confronto, incontro, partecipazione, queste le parole chiave dei laboratori che quattro studenti di ingegneria hanno progettato ed organizzato per le scuole medie e superiori. I ragazzi infatti avranno modo di mettere alla prova le loro conoscenze, di stimolarsi a vicenda ed arricchire il proprio bagaglio culturale, utilizzando appunto l'informatica, l'algebra booleana e l'elettronica.

Tutti i laboratori sono aperti anche a genitori, insegnanti, educatori e a chiunque voglia conoscere nuove forme di gioco per regalare ai propri bambini e ragazzi occasioni di divertimento e di relazione da vivere tutti i giorni.

Ma le iniziative per le scuole non finiscono qui. Ad attendere le scolaresche ci sarà l'**Associazione Culturale Ambrogino d'Oro** che per l'occasione presenterà «**La storia di Milano a fumetti illustrata e raccontata**». Ad impreziosire ed arricchire la giornata dedicata alle scuole, esibizione dal vivo da parte del coro «Ambrogino d'oro» che farà ascoltare le canzoni vincitrici della scorsa edizione del prestigioso concorso canoro meneghino. Spettacoli, musical e tanta allegria per tutti i bambini, nelle giornate di sabato 17 e domenica 18 Ottobre.

Le scuole saranno poi guidate nell'**Area Autoproduzione**, lo spazio di Ludica dedicato agli autori di giochi, coordinato dal suo ideatore **Angelo Porazzi**, game designer e illustratore di giochi. Qui bambini e insegnanti, a diretto contatto con gli autori, potranno conoscere nuovi giochi e chiedere loro consigli su come creare il proprio gioco da tavola.

Il progetto «**Il Laboragioco**» è organizzato in collaborazione con **Faber Castell** e **Haribo Italia**, e supportato dal prestigioso **Istituto Geografico De Agostini**.

Ludica, il Festival italiano del Gioco è patrocinato dal **Comune di Milano, Assessorato al Turismo, Marketing Territoriale, Identità**.

L'appuntamento col gioco è dunque dal 16 al 18 Ottobre 2009 presso il padiglione 1 di Fieramilanocity in contemporanea con Hobby Show, il più grande Salone Italiano delle Belle Arti e della Creatività Manuale.

Ludica, il Festival Italiano del Gioco, è un evento fieristico che ha nel gioco il suo concept principale. All'interno esposizione e vendita di giochi da tavolo, giochi di società, carte, modellismo, giochi di ruolo, giochi antichi, Area Autoproduzione, tornei, concorsi, mostre, incontri con gli autori e tanto altro.

Itala Crea srl, è una società specializzata nell'organizzazione di eventi fieristici a carattere nazionale. Il network comprende oggi i seguenti saloni: Hobby Show, Filiamo, PatchMed, Ludica, Ludicarena.

Ludica, il Festival Italiano del Gioco
16-18 ottobre 2009 - Fieramilanocity – Padiglione 1 (Viale Scarampo)
Orari: 10- 20 Ingresso: €10/ €8
Info: Tel.: 02/66301754 - E-mail: elena.stafano@ludica.it

Ufficio stampa
Elena Stafano

ufficio.stampa@italiacrea.it

elena.stafano@italiacrea.it

tel 02 66301754

www.ludica.it

Italia Crea srl

Via Arconati, 4

20135 Milano - Italy

Tel.: +39-02-66301754 - Fax: +39-02-66304325

info@italiacrea.it