

# IL GIOCO COME ALIMENTO PER LA RELAZIONE



**STRUMENTI**  
**QUESTIONARI**  
**FOCUS GROUP**



**DOMANDE**  
**QUANDO SI GIOCA?**  
**DOVE?**  
**A COSA SI GIOCA?**  
**CON CHI?**  
**PERCHÈ SI GIOCA?**



**CAMPIONE**  
**538 BAMBINI 7-12**  
**314 RAGAZZI 13-16**  
**276 GENITORI**



**LUOGHI**  
**MILANO, COMO,**  
**VARESE, MONZA-**  
**BRIANZA**



**#gioco7ott**

[www.cremi.it](http://www.cremi.it)

**PARTNER**  
**ASSOGIOCATTOLE**  
**CREMIT E PEPITA**

## COS'E' IL GIOCO?

**Il gioco è relazione e stare con gli altri**

<b>STARE CON GLI AMICI</b>	<b>21% bambini</b> <b>28% ragazzi</b>
<b>SFOGARSI</b>	<b>12% bambini</b> <b>26% ragazzi</b>

## DOVE SI GIOCA?



**A CASA DI AMICI,  
IN CORTILE E  
AI GIARDINI**

## QUANTO TEMPO? BAMBINI



**1-2 ORE 41%**

**2-4 ORE 24%**

**37% e 17% per i RAGAZZI**



**#gioco7ott**



[www.cremit.it](http://www.cremit.it)

## CON CHI SI GIOCA?

### FOCUS BAMBINI

FRATELLI/SORELLE **30%**

DA SOLI **29%**

AMICI **20%**

PAPÀ **10%**

MAMMA **7%**



DURANTE LA SETTIMANA I GENITORI GIOCANO CON I FIGLI MENO DI UN'ORA (60%), O 1-2 ORE (30%), IMPEGNO ORARIO CHE AUMENTA NEL FINE SETTIMANA: IL 37% DI LORO GIOCA CON I FIGLI PER 1-2 ORE E IL 24% DA 2 A 4 ORE (ETÀ FIGLI 7-12)

IL 59% DEI GENITORI VIDEOGIOCA CON IL PROPRIO FIGLIO (SOPRATTUTTO SE MASCHIO, 9- 11 ANNI).

[www.cremit.it](http://www.cremit.it)



## GIOCO E VIDEOGIOCHI

Spesso il videogioco è una scelta "comoda"

### CON CHI VIDEOGIOCHI?



54%, 30% E 28% NEL CASO DEI RAGAZZI 13-16 ANNI

### IL CONTROLLO PARENTALE NEL CASO DEI BAMBINI



#gioco7ott

[www.cremit.it](http://www.cremit.it)



# GIOCHI IN SCATOLA E VIDEOGIOCHI CONVIVONO



Videogiochi, generi  
preferiti:

**BAMBINI**

avventura 20%



sport 19%



**RAGAZZI**

sport 20%



guerra 15%

