

# After Party



## Descrizione sintetica

After party è un gioco con una mission: l'avatar dovrà tornare a casa illeso e in breve tempo dopo una "festa sfrenata". Il percorso però non è semplice: il personaggio è in stato d'ebbrezza perché durante la festa ha bevuto troppi cocktail alcolici. I giocatori dovranno quindi evitare gli ostacoli, rispondere ad alcune domande e montare su una bicicletta, che potranno utilizzare soltanto se il personaggio del gioco avrà tenuto sotto controllo il proprio tasso alcolico durante il percorso

## Specifiche

<b>Finalità</b>	Sensibilizzare le fasce giovanili sui temi alcol, salute e sicurezza stradale
<b>Tematiche</b>	Alcol, salute, sicurezza stradale
<b>Contesto</b>	After Party è stato sviluppato nell'ambito della campagna di prevenzione all'alcolismo "Io parlo di alcol". La campagna è stata condotta in Svizzera dall'Ufficio federale della sanità pubblica (UFSP) e da numerosi partner, tra cui l'ufficio prevenzione infortuni (UPI)
<b>Target</b>	Adolescenti e adulti
<b>Competenze richieste</b>	Conoscenza di informazioni sulle bevande alcoliche e i rischi che si corrono in caso di abuso
<b>Tempo di sviluppo del gioco</b>	Il tempo di sviluppo del gioco dipende dal tempo che il giocatore gli dedica
<b>Tipologia di feed-back ai giocatori</b>	Sfidare se stessi durante il percorso, accrescendo la propria conoscenza sull'uso e l'abuso delle bevande alcoliche e dei rischi annessi
<b>Livelli e ostacoli del gioco</b>	Ci sono diversi livelli, chiamati "Fine Settimana n°". Il giocatore durante il percorso incontrerà degli ostacoli: <ul style="list-style-type: none"><li>- i cocktail alcolici presenti sulla strada che dovrà evitare (se ingeriti renderanno più lenta la passeggiata verso casa)</li><li>- le domande a cui dovrà rispondere in modo corretto</li></ul>
<b>Sistema di premi e punizioni</b>	Il premio che il personaggio trova per strada è la bicicletta, mezzo che gli permette di raggiungere velocemente la propria abitazione; mentre la punizione è camminare lentamente quando il personaggio tocca, e quindi beve, bevande alcoliche contenute nei bicchieri (es. boccale di birra) presenti sulla strada
<b>Diffusione</b>	iTunes: non è presente il numero di download Google Play: 1000-5000 installazioni
<b>Valutazione dei giocatori</b>	iTunes non ha ricevuto abbastanza valutazioni per calcolare una media per la versione attuale di questo applicativo In Google Play, After Party ha ricevuto 4,1 stelline su 5 per un totale di 16 valutazioni

# After Party



## Specifiche tecniche

<b>Autore e ente/associazione</b>	Idea e concetto: Gestalt Kommunikation Produttore e grafica: Gbanga
<b>Sito di riferimento</b>	<a href="http://goo.gl/IrOvUN">http://goo.gl/IrOvUN</a>
<b>Link per il download</b>	iTunes <a href="http://goo.gl/AsLXA1">http://goo.gl/AsLXA1</a> Google Play <a href="http://goo.gl/OL7g3S">http://goo.gl/OL7g3S</a>
<b>Pagine social</b>	No
<b>Costo</b>	Gratuito
<b>Dispositivi di fruizione</b>	Compatibile con iPhone, iPad e iPod touch. È ottimizzato per iPhone 5. Richiede l'iOS 5.1 o successive. Richiede Android 4.0 e superiori

## Analisi

<b>Leva/ingaggio</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- competizione (abilità, fisica, mentale, strategica)</li><li>- simulacro "giochi di ruolo" dove si diventa "altro"</li><li>- intrattenimento</li></ul>
<b>Dimensione del gioco</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- esplorativa: si richiede di ampliare le conoscenze del giocatore che viene spinto dalla curiosità come motivazione primaria al gioco</li><li>- catartica: il giocatore si sottrae momentaneamente alla situazione in cui è posto dalla realtà</li><li>- normativa: il giocatore riflette o prende parte alla costruzione attiva delle regole ed è attore del processo normativo</li></ul>
<b>Parlano di questa app...</b>	Ufficio Federale della Sanità Pubblica (UFSP) - Io parlo di alcol: <a href="http://goo.gl/ybxClw">http://goo.gl/ybxClw</a>