

Creator	Sara Tacchinardi
Autore Identik-tok	Maria Cristina Garbui
Titolo	Storytelling digitale 🛃 🧡 🛮 📸
Link al video	https://vm.tiktok.com/ZMeBGa8fq/
Quanti secondi dura?	43 secondi

Tecniche/linguaggi	Tutorial
Musiche/colonna sonora	Più ascoltate (TikTok
Canzone utilizzata	Aesthetic - Xilo
N° di utilizzi del suono	18.8 M
Hashtag	#storytelling #raccontare #imparacontiktok #perte #fyp

Target	0 - 3 anni - 3 - 6 anni - 6 - 9 anni - 9-12 anni - 12+ - Adulti
Area tematica	MediaEducativo
Utilizzo questo video per	<ul> <li>Stimolo/ presentazione di un topic</li> <li>Momento di riflessione</li> <li>Per fissare dei concetti</li> </ul>
Proposta di attività in cui utilizzare il video	L'importanza della narrazione in un percorso che restituisce il valore del fare insieme.  Per creare uno storytelling ben fatto è necessario che i prodotti multimediali creati con strumenti digitali abbiano le seguenti caratteristiche (Petrucco & De Rossi, 2013):  - si realizzano organizzando contenuti multimediali in un sistema coerente;  - sono ancorati ad una salda struttura narrativa;  - un racconto è costituito da molteplici elementi di vario formato (video, audio, immagini, testi, mappe, ecc.);  - sono di una lunghezza variabile tra i 2 e i 5 minuti, comunque non superiore ai 10;  - inclusione della componente narrativa e della dimensione emozionale;  - stimolano e motivano l'apprendimento;  - possono avere una funzione didattica;  - possiedono forte valenza educativa.



Proposta di attività in cui utilizzare il video	Alla luce di queste considerazioni possiamo lanciare alcune proposte circa l'adozione dello storytelling per:  - Documentare un evento (viaggio di istruzione, uscita didattica, convegno, evento sportivo, etc.)  - Raccontare un'attività - Esperienza (lavoro di gruppo, progetto didattico, esperimento, alternanza scuola - lavoro)  - Costruire un portfolio (raccontare / documentare il proprio percorso formativo o un'esperienza personale)  - Realizzare narrazioni (eventi storici, personaggi, riscrittura, riassunto / narrazione …)  - Realizzare un repertorio di contenuti su un tema / autore / problema  - Scrivere un articolo, approfondimento, reportage o relazione
Indicatori di competenza osservabili che l'attività proposta sviluppa o potrebbe sviluppare	Lo studente:  1. Racconta una storia reale o fantastica coerente con gli elementi (personaggi, ambientazione, oggetti···) estratti lanciando i dadi  2. Costruisce un cubo seguendo le indicazioni del tutorial  3. Utilizza, comunica e crea contenuti con applicazioni selezionate (Inshot, ecc.)  4. Collabora con i compagni per realizzare un prodotto comune

