

Sommario

Introduzione	5
Educare con l'Intelligenza Artificiale, 7 - Educare l'Intelligenza Artificiale, 8 - Educare all'Intelligenza Artificiale, 9	
I. La cultura dell'Intelligenza Artificiale	11
1. La società dei dati: una nuova fase dell'omizzazione?, 11 - 2. La prospettiva tecnologica: definizione, ambiti e campi di applicazione, 18 - 3. La prospettiva tecno-economica: nuove competenze e professionalità, 27 - 4. La prospettiva antropologica: la vita artificiale e il rapporto uomo-macchina, 34	
II. Prima e dopo Skinner: una breve storia dell'Artificial Intelligence in Education	43
1. Chissà come si divertivano!, 43 - 2. Origine e sviluppi dell'AIED: dalla Teaching Machine ai Self Adaptive Studies, 49 - 3. La personalizzazione come esito dell'AIED: gli Intellectual Adaptive Studies, 58 - 4. Big Data: opportunità e nuove sfide per l'educazione, 63	
III. Educare all'Intelligenza Artificiale: Cittadinanza Digitale e Data Literacy	69
1. Le due età della cittadinanza digitale, 69 - 73 - 2. Visibilità e testualità, 75 - 3. L'Explainability degli algoritmi: dall'informatica all'istruzione, 82 - 4. Dalla Media alla Data Literacy: dati e algoritmi, tra consapevolezza critica e partecipazione, 87	

Sommario

IV. Educare con l'Intelligenza Artificiale: sistemi, didattica, formazione	101
1. IA e decision making nei sistemi educativi, 101 - 2. L'IA in ambito didattico: potenzialità e opportunità di sviluppo, 104 - 3. Sviluppare la creatività con l'IA, 110 - 4. Sistemi di IA e processo di tutorship, 114 - 5. Valutare con l'IA, 117 - 6. Gestire il feedback con l'IA, 121 - 7. IA e tecnologie assistive, 124	
V. Educare l'Intelligenza Artificiale: etica, macchine e Design	127
1. Dal <i>Consensus</i> di Pechino al <i>White Paper</i> di Stanford: IA e costruzione della cittadinanza, 127 - 2. L'etica dell'IA, 132 - 3. Design e IA: le attenzioni da tenere, 138 - 4. Alunni umanoidi sui banchi di scuola? Come insegnare alle macchine, 143	

Schede

1. Filosofia e Intelligenza Artificiale	153
2. Letteratura e Intelligenza Artificiale	159
3. Cinema e Intelligenza Artificiale	165
4. Arte e Intelligenza Artificiale	171
5. Applicativi di Intelligenza Artificiale generativa	177
Glossario	183
Bibliografia	203
Indice dei nomi	223
Indice dei nomi	227