



Safer internet day 2026

Scheda didattica

Il gioco di carte Ruba i dati

Giorgia Mauri

Una panoramica

Il gioco prende spunto dal tradizionale gioco di carte Rubamazzetto, inserendolo all'interno del contesto contemporaneo caratterizzato dalla «rivoluzione dell'informazione» (Floridi, 2017).

Le carte rappresentano le caratteristiche di quattro personaggi di fantasia dei quali si specificano: nome, interessi, luogo di abitazione, passioni, talenti, disinteressi. Per ciascun personaggio, ogni caratteristica è descritta in una carta diversa: per ogni personaggio sono quindi presenti sei carte, per un totale di 24 carte.

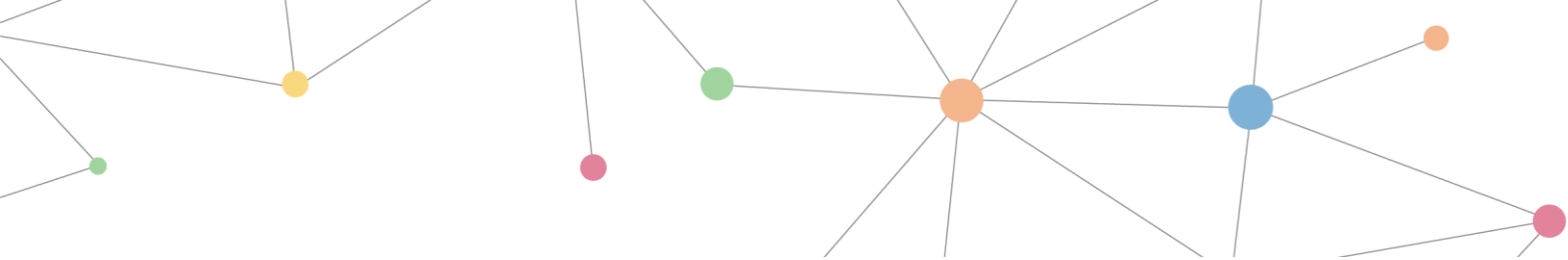
Regole del gioco

[Giocatori]

Giocano 6 giocatori. Ogni giocatore rappresenta una compagnia che profila i dati e le abitudini degli utenti che accedono alla propria piattaforma. Il ruolo di ogni giocatore (il personaggio che rappresenta fra i quattro disponibili) deve essere definito prima dell'inizio del gioco.

[Gioco]

Ruba i dati è un gioco che nasce dalla commistione tra il concetto di cessione dei propri dati personali a favore delle compagnie di profilazione online e una rivisitazione del tradizionale gioco di carte Ruba mazzetto. Sono disponibili 24 carte da gioco, suddivise in 4 diversi tipi (colori) che fanno riferimento a quattro personaggi, la cui storia è descritta all'interno delle varie carte. Esistono poi altre 12 carte bianche che non hanno alcun valore.



Lo scopo del gioco è quello di ottenere il più velocemente possibile tutte le carte di un colore, attraverso lo scambio con gli altri giocatori. Vince il giocatore che, per primo, ottiene tutte le 6 carte dello stesso colore. Oltre a vincere il gioco, lui diventa proprietario di tutti i dati di quel personaggio.

[Regole]

Uno dei giocatori, al via, sceglie di scambiare una o più carte appoggiandole sul banco da gioco a testa in giù. Uno degli altri partecipanti può accettare lo scambio fornendo anche lui lo stesso numero di carte da scambiare.

Lo scambio così è fatto.

A quel punto chiunque può nuovamente proporre uno scambio di carte.

Ricordiamoci che l'obiettivo è quello di avere in mano tutte le carte di uno stesso colore. Possiamo quindi decidere di cedere le carte che hanno colori differenti, ma non sappiamo quali carte ci forniranno gli altri giocatori.

Al [link](#) è possibile scaricare le carte stampabili.